

# ด่วนที่สุด

ที่ ตช ๐๐๓๕.(สง.๓)/๕๒



โรงเรียนนายร้อยตำรวจ  
อำเภอสามพราน จังหวัดนครปฐม  
๗๓๑๑๐

๗ พฤษภาคม ๒๕๖๘

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์เชิญชวนเข้าร่วมงานการเผยแพร่ผลงานวิจัย  
เรียน ปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม (อว.)  
สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. กำหนดการและแบบตอบรับการประชุมเผยแพร่ผลงานวิจัย  
๒. เอกสารประกอบการประชุม

ตามที่ สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.) ได้สนับสนุนทุนอุดหนุนการทำกิจกรรมส่งเสริม  
และสนับสนุนการวิจัยและนวัตกรรมให้แก่โรงเรียนนายร้อยตำรวจ ตามสัญญาเลขที่ N๓๓Ab๗๐๐๙๖  
ลงวันที่ ๒๑ มีนาคม ๒๕๖๗ เพื่อดำเนินโครงการวิจัยเรื่อง “การพัฒนานวัตกรรมการเรียนรู้โดยใช้บอร์ดเกม  
เพื่อเสริมสร้างมโนสำนึกต้านการทุจริตแก่ผู้เรียน” ประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๗ โดยมี พันตำรวจโท วิจิต อาษากิจ  
อาจารย์(สบ ๓) กลุ่มงานคณาจารย์ คณะตำรวจศาสตร์ โรงเรียนนายร้อยตำรวจ เป็นหัวหน้าโครงการวิจัย  
และตามแผนการดำเนินงานของโครงการกำหนดให้มีการเผยแพร่ผลงานวิจัย ในวันพุธที่ ๒๘ พฤษภาคม ๒๕๖๘  
เวลา ๐๙.๐๐ – ๑๒.๓๐ นาฬิกา ผ่านระบบ ZOOM Meeting ID: ๘๘๑ ๘๙๐๑ ๙๑๔๒ Passcode: ๑๒๓๔ นั้น

ดังนั้นเพื่อให้การเผยแพร่ผลงานวิจัย เป็นไปด้วยความเรียบร้อย ตรงตามวัตถุประสงค์ของ  
โครงการวิจัย คณะตำรวจศาสตร์ โรงเรียนนายร้อยตำรวจ จึงขอเรียนเพื่อขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์  
เชิญชวนบุคลากรในสถาบันอุดมศึกษาของรัฐในสังกัดและสถาบันอุดมศึกษาเอกชนเข้าร่วมงาน  
การเผยแพร่ผลงานวิจัยในรูปแบบออนไลน์ ผ่านระบบ ZOOM ตามวัน และเวลา ดังกล่าวข้างต้น ทั้งนี้ได้มอบหมาย  
ให้ นางสาวเนตรนภา พิมพ์พร โทรศัพท์หมายเลข ๐๘ ๙๕๖๖ ๙๖๗๘ เป็นผู้ประสานงาน และขอความกรุณาส่ง  
แบบตอบรับภายในวันศุกร์ที่ ๒๓ พฤษภาคม ๒๕๖๘ ทางไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ rpcachallenge@gmail.com  
โดยหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่านด้วยดี รายละเอียดปรากฏตามสิ่งที่ส่งมาพร้อมนี้ด้วยแล้ว

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

ขอแสดงความนับถือ

พลตำรวจตรี

( ศาสตราจารย์ ชัชพันธ์ สิริระเต็มพงษ์ )  
รองผู้บัญชาการโรงเรียนนายร้อยตำรวจ

สำนักงานโครงการ  
โทร. ๐ ๓๔๓๑ ๑๑๑๐



### กำหนดการ

เผยแพร่โครงการวิจัย “การพัฒนานวัตกรรมการเรียนรู้โดยใช้บอร์ดเกม  
เพื่อเสริมสร้างมโนสำนึกด้านการทุจริตแก่ผู้เรียน”

วันพุธที่ ๒๘ พฤษภาคม พ.ศ. ๒๕๖๘ เวลา ๐๙.๐๐ – ๑๒.๓๐ น.

ในรูปแบบออนไลน์ ผ่านระบบ ZOOM

Meeting ID: ๘๘๑ ๘๙๐๑ ๙๑๔๒ Passcode: ๑๒๓๔

เวลา	กิจกรรม
๐๙.๐๐ – ๐๙.๓๐ น.	ลงทะเบียนเข้าร่วม
๐๙.๓๐ – ๐๙.๔๕ น.	กล่าวเปิดการประชุม โดย ศาสตราจารย์ พลตำรวจตรี ดร.ชัชฉันท สิริระเต็มพงษ์ รองผู้บัญชาการโรงเรียนนายร้อยตำรวจ
๐๙.๔๕ – ๑๐.๐๐ น.	พิธีส่งมอบบอร์ดเกม “นักการเมืองแห่งสารขัณฑ์” สำหรับการจัดการเรียนรู้ ตามหลักสูตรด้านทุจริตศึกษา ให้แก่ สำนักด้านทุจริตศึกษา สำนักงาน ป.ป.ช. กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม และกระทรวงศึกษาธิการ พร้อมถ่ายภาพร่วมกัน
๑๐.๐๐ – ๑๐.๑๕ น.	นำเสนอผลการวิจัยโครงการ “การพัฒนานวัตกรรมการเรียนรู้โดยใช้บอร์ดเกม เพื่อเสริมสร้างมโนสำนึกด้านการทุจริตแก่ผู้เรียน” โดย นายณัฐปกรณ์ ประเสริฐสุข เจ้าพนักงานป้องกันการทุจริตชำนาญการ สำนักงาน ป.ป.ช./ นักวิจัย
๑๐.๑๕ – ๑๐.๓๐ น.	พักรับประทานอาหารว่าง
๑๐.๓๐ – ๑๒.๐๐ น.	แนะนำและร่วมกิจกรรมบอร์ดเกม “นักการเมืองแห่งสารขัณฑ์” สำหรับการจัดการ เรียนรู้ด้านทุจริตศึกษา โดย พันตำรวจโท วิชิต อาษากิจ อาจารย์ (สบ ๓) กลุ่มงานคณาจารย์ คณะตำรวจศาสตร์ โรงเรียนนายร้อยตำรวจ/ หัวหน้าโครงการ
๑๒.๐๐ น.	ปิดการประชุม/ รับประทานอาหารกลางวัน

\*\*หมายเหตุ กำหนดการอาจเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม  
ดร.วิชิต แยมยิ้ม พิธีกร



แบบตอบรับเข้าร่วม

การประชุมเผยแพร่โครงการวิจัย “การพัฒนานวัตกรรมการเรียนรู้โดยใช้บอร์ดเกม  
เพื่อเสริมสร้างมโนสำนึกด้านการทุจริตแก่ผู้เรียน”

วันพุธที่ ๒๘ พฤษภาคม พ.ศ. ๒๕๖๘ เวลา ๐๙.๐๐ – ๑๒.๓๐ น.

ในรูปแบบออนไลน์ ผ่านระบบ ZOOM

Meeting ID: ๘๘๑ ๘๙๐๑ ๙๑๔๒ Passcode: ๑๒๓๔

มีความยินดีเข้าร่วมการประชุมฯ และขอสงวนรายชื่อผู้เข้าร่วมกิจกรรม ในรูปแบบออนไลน์ผ่านระบบ ZOOM ดังต่อไปนี้

๑. ชื่อ-สกุล.....

ตำแหน่ง.....

หน่วยงาน.....

โทรศัพท์.....

E-mail .....

๒. ชื่อ-สกุล.....

ตำแหน่ง.....

หน่วยงาน.....

โทรศัพท์.....

E-mail .....

ขอความกรุณาส่งแบบตอบรับ ภายในวันที่ ๒๓ พฤษภาคม ๒๕๖๘ ทางอีเมล [rpcachallenge@gmail.com](mailto:rpcachallenge@gmail.com)

สอบถามเพิ่มเติมได้ที่ พันตำรวจโท วิชิต อาซากิจ หมายเลขโทรศัพท์ ๐๘ ๖๕๔๔ ๖๕๕๓

นางสาวเนตรนภา พิมพาพร หมายเลขโทรศัพท์ ๐๘ ๙๕๖๖ ๙๖๗๘

# การพัฒนานวัตกรรมการเรียนรู้โดยใช้บอร์ดเกม เพื่อเสริมสร้างโน้มน้าด้านการทุจริตแก่ผู้เรียน



Development of Learning Innovation using Board Games to Enhance Anti-Corruption Conscience in Learners

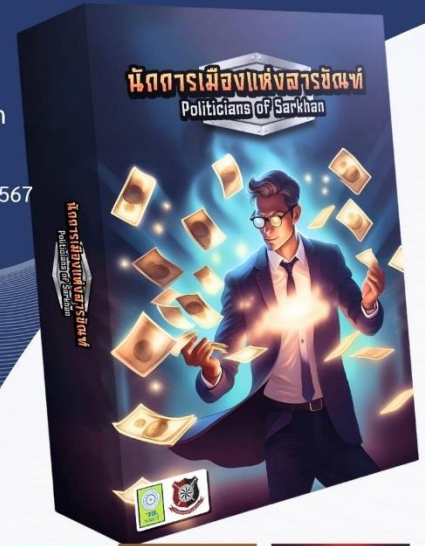
โดย พันตำรวจโท วิชิต อาษากิจ และคณะ คณะตำรวจศาสตร์ โรงเรียนนายร้อยตำรวจ

☎ 08 6544 6553 ✉ V.asakit@rpca.ac.th

โดย การสนับสนุนทุนอุดหนุนการวิจัยและนวัตกรรม จากสำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2567

## Politicians of Sarkhan

นักการเมืองแห่งสารขันธ์



### หลักสูตรต้านทุจริตศึกษาที่นำมาบูรณาการ ในการพัฒนาบอร์ดเกมนักการเมืองแห่งสารขันธ์

หลักสูตรต้านทุจริตศึกษา พ.ศ. 2561

กลุ่มเป้าหมาย

1. กลุ่มเป้าหมายพื้นฐาน
2. กลุ่มอุดมศึกษา
3. กลุ่มทหาร ตำรวจ
4. กลุ่มวิทยากร ป.ป.ช. บุคลากรภาครัฐและรัฐวิสาหกิจ
5. กลุ่มโค้ช

ชุดการเรียนรู้

1. การคิดแยกแยะผลประโยชน์ส่วนตัวกับผลประโยชน์ส่วนรวม
2. ความสะอาดและความไม่ทนต่อการทุจริต
3. STRONG : จิตพอเพียงต้านทุจริต
4. พลเมืองกับความรับผิดชอบต่อสังคม

หลักสูตรต้านทุจริตศึกษา พ.ศ. 2564

กลุ่มเป้าหมาย

1. กลุ่มเป้าหมายพื้นฐาน
2. กลุ่มอุดมศึกษา
3. กลุ่มทหาร ตำรวจ องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น
4. กลุ่มวิทยากร ป.ป.ช. บุคลากรภาครัฐและรัฐวิสาหกิจ
5. กลุ่มโค้ช

ชุดการเรียนรู้

1. การต้านทุจริตในด้านสถานการณ์เปลี่ยนแปลงฉบับพัฒนาเทคโนโลยี
2. การพิทักษ์ทรัพยากรธรรมชาติของธรณี
3. การพิทักษ์ทรัพยากรธรรมชาติน้ำและน้ำบาดาล

หลักสูตรต้านทุจริตศึกษา พ.ศ. 2565

กลุ่มเป้าหมาย

1. กลุ่มเป้าหมายพื้นฐาน
2. กลุ่มอุดมศึกษา
3. กลุ่มทหาร ตำรวจ
4. กลุ่มวิทยากร ป.ป.ช. บุคลากรภาครัฐและรัฐวิสาหกิจ
5. กลุ่มโค้ช
6. กลุ่มประชาชน องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น

ชุดการเรียนรู้

1. การพิทักษ์ทรัพยากรป่าไม้
2. การพิทักษ์ทรัพยากรทางทะเลและชายฝั่ง

หลักสูตรต้านทุจริตศึกษา พ.ศ. 2567

กลุ่มเป้าหมาย

1. กลุ่มประชาชนผู้มีบทบาทเป็นผู้ปกครองผู้ดูแลของเด็กและเยาวชน
2. กลุ่มวิทยากร ป.ป.ช. บุคลากรภาครัฐและรัฐวิสาหกิจ
3. กลุ่มประชาชน

ชุดการเรียนรู้

1. ครอบครักรุ่นใหม่ไม่ทนคอร์รัปชันและสินบน
2. องค์กรโปร่งใสไร้ทุจริตสินบน
3. การต้าน การลดทุจริตและสินบนในสังคม

## Try-out & Workshop

### 2 สำนักต้านทุจริตศึกษา

#### 1 มหาวิทยาลัยมหิดล



#### 3 ห้องธานี โรงแรมเอสดี อเวนิว กรุงเทพ ฯ



#### 4 นักเรียนนายร้อยตำรวจ นักเรียนอบรม

#### 5 มหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา

#### 6 โรงเรียนเทพศิรินทร์ (นนทบุรี)

#### 7 โรงเรียนสวนอนันต์

#### 8 โรงเรียนบ้านสามพราน

#### 9 กลุ่มเยาวชนรุ่นใหม่ สำนักงาน ป.ป.ช

#### 10 ผู้สนใจทั่วไป



การประเมินผลการนำบอร์ดเกมไปใช้

n=160 (ผู้เรียน 8 คน ต่ออาสาสมัคร 1 คน) จำนวน n เท่ากันทั้ง 2 กลุ่ม

คู่มือการเล่น

#### วิธีการจัดการเรียนการสอนแบบใช้บอร์ดเกม

#### วิธีการจัดการเรียนการสอนแบบปกติ

มีพฤติกรรมที่พึงประสงค์	มีแนวโน้มพฤติกรรมที่ดี	มีแนวโน้มพฤติกรรมที่ไม่ดี	มีพฤติกรรมที่ไม่พึงประสงค์	มีพฤติกรรมที่พึงประสงค์	มีแนวโน้มพฤติกรรมที่ดี	มีแนวโน้มพฤติกรรมที่ไม่ดี	มีพฤติกรรมที่ไม่พึงประสงค์
58	17	5	0	27	25	20	8