

สำหรับระดับชั้นประถมศึกษา และระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น
เกมมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรมไทย ตอน เทศกาลมหาสงกรานต์



The screenshot shows the app's main screen with a dark background. At the top, there are three logos: the Ministry of Education, the National Center for Cultural Heritage, and the National Center for Cultural Heritage. Below the logos is a large image of a traditional Thai festival scene with a sign that reads "เกมมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรมไทย เทศกาลมหาสงกรานต์". A speech bubble contains the text: "มาแล้วจ้า เด็ก ๆ ขิใหม่พบกับ เกมใหม่ สำหรับเด็ก อายุ 9-14 ปี ได้เรียนรู้ มรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรมไทยผ่าน บทเรียนและแบบทดสอบ สะสมคะแนนจนถึง บทสุดท้ายจะได้รับใบเกียรติบัตรด้วยนะ". Below the speech bubble is a QR code and the text "สแกนเพื่อลงทะเบียน". At the bottom, there is a URL: "https://learning.culture.go.th/v1" and a Facebook link: "ติดตามได้ที่เพจ facebook 'เกมมรดกภูมิปัญญาวัฒนธรรม'" with a QR code for the Facebook page.



This block features a large QR code at the top. Below it is an illustration of a girl and a boy looking at a sign that reads "เกมมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรมไทย เทศกาลมหาสงกรานต์". The sign also includes the logo of the National Center for Cultural Heritage.

- หมายเหตุ :- เกมมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรมไทย สำหรับระดับชั้นประถมศึกษา และระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น
เหมาะสำหรับเล่นในคอมพิวเตอร์ หรือแท็บเล็ต (ไม่รองรับการเล่นในโทรศัพท์มือถือ)
- หลังจากเล่นเกมดังกล่าวครบ ๘ บทเรียนเรียบร้อยแล้ว สามารถพิมพ์เกียรติบัตรทางออนไลน์ได้ที่

สำหรับระดับชั้นมัธยมศึกษา
เกมมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรมไทย ตอน เทศกาลลอยกระทง

เรียนรู้รดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรมไทยผ่านเกม เทศกาลลอยกระทง

<https://learning.culture.go.th/v2>

สแกนเพื่อลงทะเบียน

เรียนรู้สนุก ได้สาระ
ต่อยอดโครงการได้
ถ้าพร้อมแล้ว..ไปเดินทางกันเลย

ดาวน์โหลดแบบทดสอบท้ายบท
สะสมคะแนนผ่านเกมนะ
จะได้รับเกียรติบัตรจาก
กรมส่งเสริมวัฒนธรรม

<https://learning.culture.go.th/v2>

ติดตามได้ที่เพจ facebook
"เกมมรดกภูมิปัญญาวัฒนธรรม"

สแกนเพื่อลงทะเบียน

- หมายเหตุ : - เกมมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรมไทย สำหรับระดับชั้นมัธยมศึกษา สามารถเล่นในคอมพิวเตอร์ แท็บเล็ต ไอแพด และโทรศัพท์มือถือได้
- หลังจากเล่นเกมดังกล่าวครบ ๔ ภาค เรียบร้อยแล้ว สามารถพิมพ์เกียรติบัตรใบที่ ๑ ทางออนไลน์ได้ทันที
 - หลังจากทำกิจกรรมเสนอโครงการทางวัฒนธรรมเรียบร้อยแล้ว หากเจ้าหน้าที่พิจารณาแล้วโครงการที่เสนอมีความสมบูรณ์ สามารถนำไปปฏิบัติได้จริง สามารถพิมพ์เกียรติบัตรใบที่ ๒ ทางออนไลน์ได้

สำหรับระดับอุดมศึกษา (มหาวิทยาลัย สถาบัน วิทยาลัย)

เปิดรับสมัครอาจารย์ บุคลากรทางการศึกษา และนิสิต นักศึกษา ด้านการออกแบบผลิตภัณฑ์
สมัครเข้าร่วมโครงการฯ เพื่อคั่นหานักออกแบบผลิตภัณฑ์ของเล่นมรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรมไทย
เปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ - ๓๑ มีนาคม ๒๕๖๙

กรณีส่งเสริมวัฒนธรรม

เปิดรับสมัคร
ตั้งแต่บัดนี้ - 31 มีนาคม 69

เรื่องไม่เล่น ของเล่นโก้ ไทย Thai Thai

พิจารณาคัดเลือกผู้เข้าร่วมโครงการฯ
ภายในวันที่ 30 เมษายน 2569

ชิงเงินรางวัลรวม
80,000 บาท

ได้เกียรติบัตรรับรองผลงาน

ประกาศ
กรณีส่งเสริม
วัฒนธรรมและ
เกษตรกรรมให้คณะ
สนิทสนมเลย!!!



ประกาศกรมส่งเสริมวัฒนธรรม
และเกณฑ์การให้คะแนน



แบบฟอร์มการสมัคร

- หมายเหตุ : - กิจกรรมเหมาะสำหรับ อาจารย์ นิสิต นักศึกษา ที่สนใจนำทุนทางวัฒนธรรม ได้แก่ วรรณกรรม
พื้นบ้านและภาษา ศิลปะการแสดง แนวปฏิบัติทางสังคม พิธีกรรม ประเพณี และเทศกาล
ความรู้และการปฏิบัติเกี่ยวกับธรรมชาติและจักรวาล งานช่างฝีมือดั้งเดิม การเล่นพื้นบ้าน กีฬา
พื้นบ้าน และศิลปะการต่อสู้ป้องกันตัว มาประยุกต์ให้เกิดของเล่นสำหรับการเสริมพัฒนาการ
ให้กับเด็กหรือผู้สูงอายุ เป็นสำคัญ ซึ่งเป็นการส่งต่อทุนทางวัฒนธรรมจากรุ่นสู่รุ่น
- คณะกรรมการฯ จะพิจารณาจากผลงานที่ผู้เข้าร่วมโครงการฯ สร้างขึ้นจริงโดยพิจารณา
จากการนำผลงานจริงไปทดลองเล่นกับเด็กและเยาวชนในเครือข่ายโรงเรียน และพิจารณา
ตามเกณฑ์การประเมินที่กำหนด (ตามเอกสารแนบท้ายประกาศนี้) เพื่อตัดสินผู้ได้รับเงินรางวัล
๓ รางวัล และเกียรติบัตรรับรองผลงานจากกรมส่งเสริมวัฒนธรรม รายละเอียด ดังนี้
- ๑) รางวัลชนะเลิศ เงินรางวัล จำนวน ๔๐,๐๐๐ บาท
 - ๒) รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑ เงินรางวัล จำนวน ๓๐,๐๐๐ บาท
 - ๓) รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒ เงินรางวัล จำนวน ๑๐,๐๐๐ บาท
- เกียรติบัตรรับรองผลงาน สำหรับทีมที่ผ่านการคัดเลือกการออกแบบผลิตภัณฑ์ของเล่น
โดยใช้มรดกภูมิปัญญาทางวัฒนธรรมไทย จำนวน ๒๐ ทีม
 - เกียรติบัตรสำหรับสถาบันทางการศึกษาที่สมัครเข้าร่วมการประกวดและผ่านการคัดเลือก
จำนวน ๔๐ ทีม